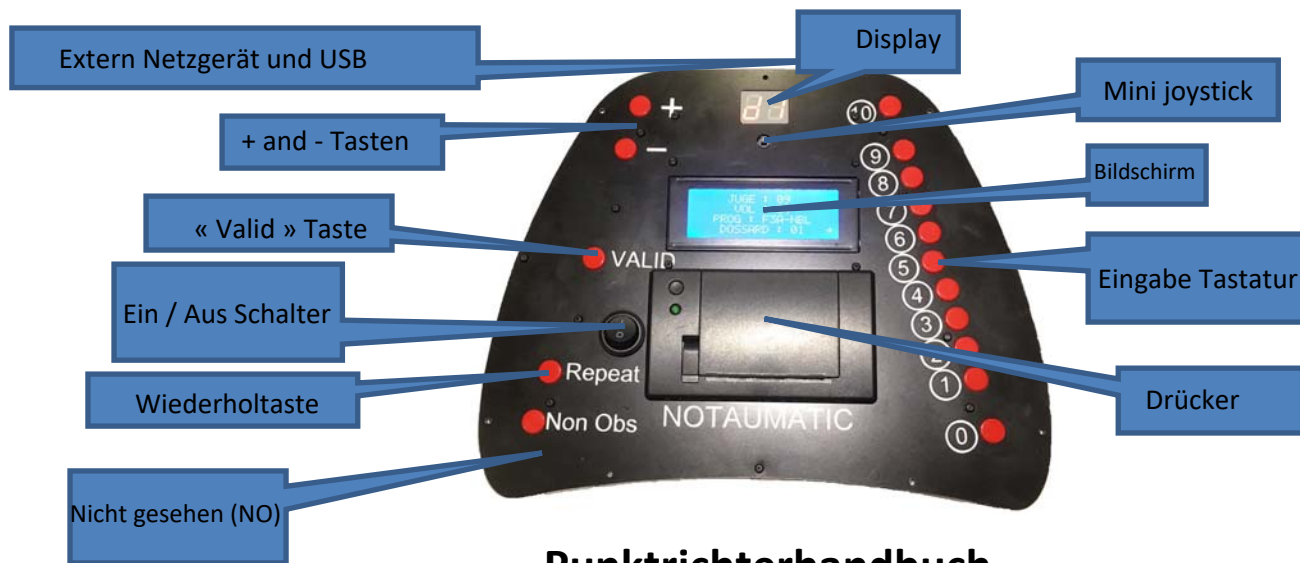


NOTAUMATIC



Punktrichterhandbuch

EIN / AUS

Der Wippschalter schaltet den Notaumatic ein / aus. Vor dem Abbruch sind keine besonderen Vorsichtsmaßnahmen erforderlich. Das Starten ist fast augenblicklich. Es ist daher ratsam, Strom zu sparen, um das Gerät auszuschalten, wenn es nicht benutzt wird.

Einstellungen vor einem Flug

```
JUGE : 01
VOL : 01
PROG : F3P-P17
PILOTE : -- →
```

Die ersten drei Zeilen werden vom Veranstalter eingestellt. Diese Zeilen sind Richternummer, Flugnummer und Flugprogramm. Diese Parameter sind im Kopfhörer eingestellt. Sie müssen den Veranstalter im Fehlerfall in den Einstellungen überwachen und informieren.

Die letzte Zeile ist die Pilotnummer. Diese Einstellung ist Ihre Verantwortung. Mit der Standardeinstellung ist die Treibernummer mit "-" markiert. Sie können nicht zum nächsten Schritt gehen, bis eine gültige Nummer eingegeben wird. Um die Pilotnummer einzugeben, müssen Sie die 11 Tasten Tastatur verwenden und geben ZWEI Ziffern ein: Für den Piloten # 45 müssen Sie "4" und "5" eingeben. Die Anzeige erscheint dann "4-" und "45". Um die Nummer "1" einzugeben, muss "0" und "1" eingeben. Die eingegebene Nummer ist im Kopfhörer angegeben.

Wenn diese Einstellungen korrekt und verifiziert sind, müssen Sie mit "VALID" -Taste validieren. Wenn alles korrekt ist, zeigt das Notaumatic die ersten drei Manöver an und es wird bereit sein, Ihre Notizen zu akzeptieren. Die Einstellungen (außer der Pilotnummer) werden auf der SD-Karte gespeichert.

```
-----
Err WIFI connection
<VALID> ou <->
-----
```

Wenn es ein Problem gibt, wird es durch eine Fehlermeldung angezeigt und Sie müssen dann die Organisatoren beraten. Die Rückkehr zum Einstellungsbildschirm erfolgt über die Schaltfläche "-".

Während des Fluges

Nach der Validierung der Einstellungen wird die erste Figur im Kopfhörer angegeben. Im Falle eines Missverständnisses ist es möglich, diese Aussage mit der Taste "Wiederholen" zu wiederholen. Eine lange Presse (mehr als eine Sekunde) schaltet die "ausführliche" Modus.

```
J01 U01 F3P-P17 P32
1 Double Immel→→ 10
2 Figure M with 10
3 Horizontal Cir 10
```

Die erste Zeile zeigt die verschiedenen Parameter: Richter, Flug, Programm und Pilotnummer.

Die folgenden Zeilen zeigen die Anzahl der Figuren, die Öffnungsworte der Figur und die Note. Der Doppelpfeil zeigt die Figur an.

Das Scoring beginnt bei 10 für jede Figur. Sie haben die Wahl zwischen zwei Betriebsarten und damit zwei Scoring-Methoden:

1) Scoring durch "Subtraktion" Für jeden im Manöver bewährten Fehler drücken Sie die "-" Taste. Die Bewertung wird um 0,5 verringert und der neue Wert wird eingestellt und im Kopfhörer angezeigt. Die Taste "+" kann verwendet werden Um zu korrigieren (+0.5). Die Note wird nach dem Drücken der "VALID" bestätigt. Die folgende Abbildung wird angezeigt und im Kopfhörer eingestellt. Nach den Scoring-Regeln wird die Note vor dem Drucken und Speichern abgerundet

2) Scoring mit "mentale Arithmetik" .Der Richter bereitet geistig die Note der Figur vor.Es tritt dann durch die rechte Tastatur (0 bis 10) in diese ein. Diese Note kann geändert werden, da die "VALID" -Taste nicht gedrückt wurde (siehe oben).

Die "NO" -Taste ("Not Observed") kann jederzeit verwendet werden. Es muss auch validiert werden.

Während des Fluges

```
-----
Validation: <Valid.>
Cancel : <->
-----
```

Wenn es keinen Fehler gibt, können Sie Ihre Bewertung für diesen Flug direkt mit "VALID" registrieren. Andernfalls haben Sie die Möglichkeit, in die Liste der Manöver und Notizen ("-" Button) zurückzukehren und die Noten zu ändern (Joystick nach oben und unten)) Drücken Sie "VALID" am Ende von. Figuren bestätigen die Notizen.

Das Notenblatt wird automatisch gedruckt. Es ist Ihnen möglich, eine zweite Kopie zu drucken. Sie müssen es unterschreiben. Es ist Ihnen möglich, als letztes Mittel manuell eine oder mehrere Notizen zu ändern. Der Veranstalter hat dann die Aufgabe, die Note im Ranking-Berechnungssystem zu ändern. Im Falle eines Streits ist es das Notenblatt, das dienen wird.

Die Noten werden dann automatisch über WIFI übertragen. Es ist möglich, dass die Übertragung nicht korrekt durchgeführt wird und Sie werden durch eine Fehlermeldung benachrichtigt. Eine Wiederholung wird der nächste Flug auftreten. Die Noten werden auf jeden Fall zweimal gespeichert: einmal auf Papier und einmal auf der SD-Karte.

Einige Hinweise

Klangeinstellung: Ein kleiner Knopf in der Nähe der Kopfhörerbuchse ermöglicht die Einstellung der Lautstärke. Andernfalls können Sie mit der linken oder rechten Maustaste auf den Joystick die Lautstärke verringern oder erhöhen.

Standby: Wenn es für 5 Minuten nicht benutzt wird, wird die Notaumaticgoes in den Standby-Zustand versetzt, um die Batterieleistung zu erhalten. Dies wird durch einen Doppelpunkt des Displays angezeigt. Drücken Sie eine beliebige Taste, um aus diesem Standby-Status herauszukommen.

Batterie: Die Notaumatic ist entworfen, um zwei Elemente LiFe Batterien (2S) zu verwenden. Es ist zwingend erforderlich, ein Ladegerät zu verwenden, das an diese Technologie angepasst ist.

Drucker: Das Ende der Papierrolle wird durch einen roten Streifen angezeigt. Es ist immer noch möglich, mehr als 5 Flüge zu drucken, wenn der Streifen erscheint. Um die Rolle zu wechseln, öffne einfach den Deckel mit dem Druckerhebel, um die alte Rolle zu entfernen und zu platzieren Es hat noch einmal den Anfang des Papiers abgenommen. Eine weitere Anpassung ist nicht erforderlich.