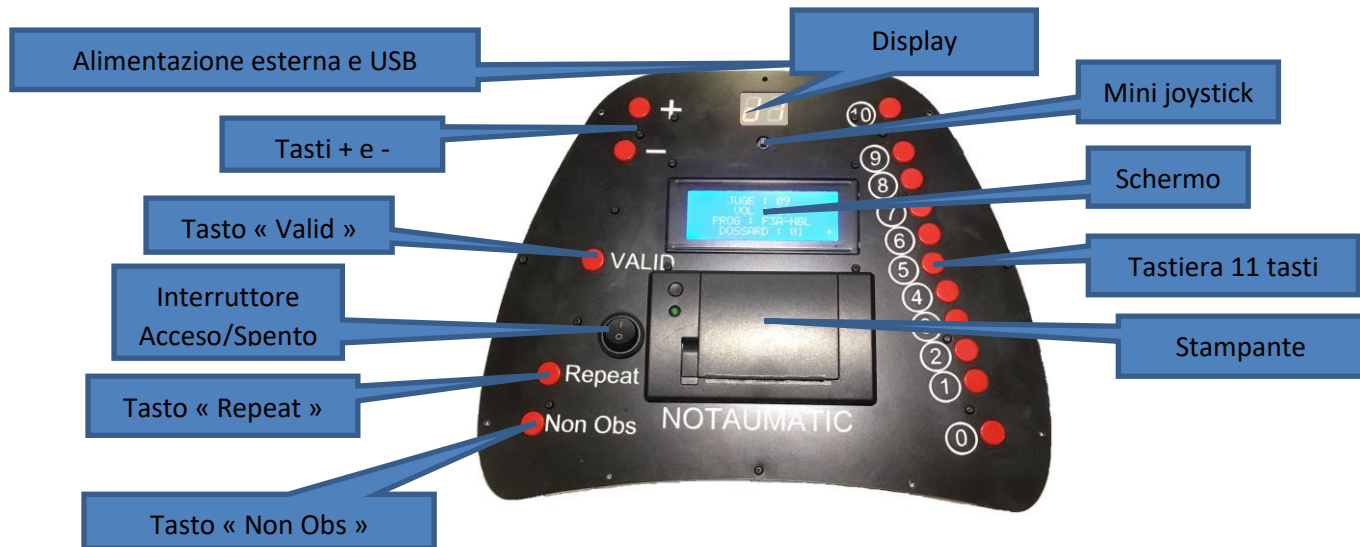


NOTAUMATIC



Manuale del giudice

ON / OFF

L'interruttore accende e spegne il Notaumatic. Non c'è alcuna precauzione speciale prima di spegnere. L'avvio è quasi istantaneo. È comunque preferibile, per risparmiare la batteria, spegnere in caso di non utilizzo.

Prima del volo



Le prime tre righe sono preparate dall'organizzatore. Queste righe sono il numero del giudice, il numero del volo ed il programma di volo. Queste informazioni sono enunciate tramite l'auricolare. **Dovete controllarle e informare l'organizzatore in caso di errore.**

L'ultima riga è il numero del pilota. Questa impostazione è sotto la tua responsabilità. Per impostazione predefinita, il numero del pilota è "-". Non puoi convalidare fino a quando non si conosce un numero valido. Per inserire il numero del pilota è necessario utilizzare il tastierino a 11 tasti e immettere DUE cifre: per il pilota n. 45, è necessario inserire "4" quindi "5". Il display diventa quindi "4-" quindi "45". Per inserire il numero "1", è necessario inserire "0" quindi "1". Il numero inserito è enunciato nell'auricolare.

Quando questi parametri sono corretti e controllati, è necessario convalidare con la tasto "VALID". Se tutto è corretto, il Notaumatic mostrerà le prime tre cifre e sarà pronto ad accettare i tuoi voti. Tutti i parametri (tranne il numero del pilota) sono memorizzati sulla scheda SD.



Se c'è un problema, viene segnalato da un messaggio di errore e devi avvisare l'organizzatore. Il ritorno alla schermata dei parametri avviene premendo il tasto "-".

Durante il volo

Dopo la convalida dei parametri, la prima cifra viene dichiarata nell'auricolare. In caso di difficoltà di comprensione, è possibile ripetere la frase usando il pulsante "Ripeti". Una pressione prolungata (più di un secondo) passerà alla modalità "etichetta lunga".



La prima riga mostra i parametri: giudice, volo, programma di volo e numero pilota.

Le righe seguenti mostrano il numero della figura, l'inizio della dicitura e il voto. La doppia freccia indica la figura corrente.

Il voto parte da 10 per ogni figura. Avete la scelta tra due metodi di inserimento e quindi due metodi per votare:

1) Votazione per "sottrazione". Per ogni errore rilevato, si preme il tasto "-". Il voto viene ridotto di 0,5 e il nuovo valore viene visualizzato e trasmesso tramite l'auricolare. Il pulsante "+" può essere usato per correggere (+0.5). Il voto sarà convalidato solo dopo aver premuto il tasto "VALID". La figura successiva verrà visualizzata ed enunciata nell'auricolare. Secondo le regole in vigore, il voto sarà arrotondato al numero intero successivo prima di essere salvato e stampato.

2) Notazione per "calcolo mentale". Il giudice prepara mentalmente il suo voto. Quindi lo inserisce utilizzando la tastiera destra (da 0 a 10). Questo voto può essere modificato fintanto che il pulsante "VALID" non è stato premuto (vedere sopra).

Il pulsante "NO" può essere utilizzato in qualsiasi momento. È anche convalidato.

In caso di errore di convalida, possiamo tornare alla figura precedente (premere sul joystick).

Alla fine de volo



Se non ci sono errori, puoi salvare direttamente i tuoi voti per il volo usando il tasto "VALID". Altrimenti è possibile tornare all'elenco delle figure (pulsante "-") e modificare i voti (joystick su e giù). Premendo "VALID" alla fine delle figure si convalideranno i voti.

Il foglio dei punteggi viene stampato automaticamente. È possibile richiedere una copia. Devi firmarlo. È possibile, come ultima risorsa, modificare manualmente (scrivendo) uno o più voti. L'organizzatore dovrà quindi modificare questo punteggio nel programma di calcolo della classifica. In caso di controversia, prevarrà il foglio del punteggio.

I voti vengono quindi automaticamente trasmessi via Wi-Fi. Se la trasmissione non avviene correttamente verrai avvisato da un messaggio di errore. Un test di ritrasmissione avrà luogo sul successivo volo. In ogni caso, i voti vengono salvati due volte: una volta su carta e una volta sulla scheda SD.

Qualche astuzia

Regolazione del volume: un piccolo pulsante accanto al jack degli auricolari consente di regolare il volume. Altrimenti, premendo il joystick a destra o a sinistra, si aumenta o diminuisce il volume.

Standby: quando il Notaumatic non viene utilizzato per 5 minuti, va in sospensione per risparmiare la carica della batteria. Questo stato è indicato dal lampeggiare dei punti sul display. Premendo qualsiasi pulsante si esce da questo stato di sospensione.

Batteria: il Notaumatic è progettato per funzionare con due batterie LiFe (2S). È assolutamente necessario utilizzare un caricabatterie adattato a questa tecnologia.

Stampante: la fine del rotolo di carta è indicata da una striscia rossa. È ancora possibile stampare 5 fogli di volo quando appare questa banda. Per cambiare il rotolo, basta aprire il coperchio usando la leva, rimuovere il vecchio rotolo e posizionare il nuovo al suo posto avendo precedentemente tolto la carta di protezione. Non si devono fare ulteriori regolazioni.