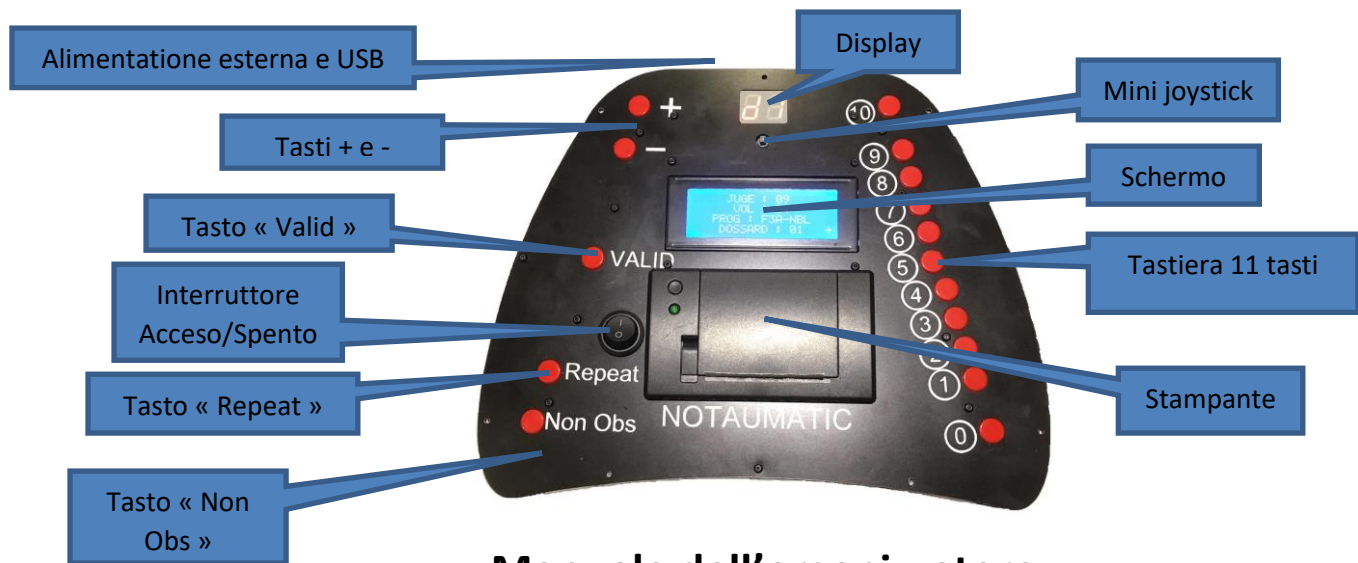


NOTAUMATIC



Manuale dell'organizzatore

ON/OFF

L'interruttore accende e spegne il Notaumatic. Non c'è alcuna precauzione speciale prima di spegnere. L'avvio è quasi istantaneo. È comunque preferibile, per risparmiare la batteria, spegnere in caso di non utilizzo.

Impostazione del primo livello



Per accedere all'impostazione "organizer", è necessaria una procedura speciale: l'alimentazione deve essere attivata tenendo premuto il tasto "VALID" fino a quando non viene visualizzata la schermata di fianco. I parametri sono enunciati nell'auricolare.

Il "cursore" (freccia) si trova sull'ultima riga (numero pilota). Lo spostamento delle linee viene eseguito con il joystick su o giù. I valori possono essere modificati dal joystick a sinistra o a destra, con i pulsanti "+" e "-" e, direttamente, con il tastierino numerico. Una doppia freccia (sinistra-destra) indica che possiamo aumentare o diminuire il valore, una freccia destra che possiamo solo aumentare il valore e una freccia sinistra che possiamo solo diminuire il valore. Ad ogni modifica il nuovo valore è enunciato nell'auricolare.

Le modifiche vengono prese in considerazione immediatamente e memorizzate sulla scheda SD. Verranno conservate anche se il Notaumatic è spento.

Per garantire la validità dell'impostazione, immettere un numero di pilota e convalidare l'impostazione. Un messaggio di prova viene quindi inviato al server e probabilmente verrà visualizzato un messaggio di errore.

Per inserire i numeri del giudice, del volo e del pilota, si può utilizzare le joystick (sinistra/destra), i tasti « + » o « - » o la tastiera di 11 tasti ed inserire DUE cifre : per il pilota n° 45, si deve inserire « 4 » poi « 5 ». Viene visualizzato « 4- » poi « 45 ». Per inserire il numero « 1 », si deve premere su « 0 » poi su « 1 ». Il numero inserito viene enunciato nell'auricolare.



Se c'è un problema verrà segnalato da un messaggio di errore (vedere l'elenco dei messaggi di errore di seguito). Il ritorno alla schermata delle impostazioni avviene tramite il tasto "-".

Se la connessione Wi-Fi non viene utilizzata, e solo in questo caso, è possibile ignorare questo errore.

Altre funzionalità

I menu accessori sono accessibili premendo a lungo a sinistra o a destra sul joystick. Questi menu sono organizzati in modo ciclico:



Impostazioni



La lingua può essere impostata da questo menu. Questo parametro modificherà le visualizzazioni delle figure, ma anche i suoni emessi.

"NRT" significa "Voto in tempo reale": i voti vengono inviati dopo ogni "Valid". "No NRT" significa che i voti vengono inviati solo dopo il volo.

"192.168.100.200" è l'indirizzo IP del server.

Cambiamo la lingua con una breve pressione sul joystick sinistra o destra. Una freccia verso sinistra o verso destra indica la direzione del joystick. Attenzione, i programmi accessibili dipendono dal contenuto della scheda SD.

Gestione dei file dei voti



La scheda memorizza sia i voti che i voli. Questo è necessario per ripristinare questi file o per inviare nuovamente questi file al server. È essenziale cancellare questi file prima di un volo. Questo può essere fatto formattando o tramite il menu "Cancella"

Premendo il tasto "+" si cancellano i file, premendo il tasto "-" si ritorna alla schermata di impostazione. È anche possibile uscire da questo menu premendo a lungo sul joystick sinistro o destro.

Test integrati

Lo strumento include test funzionali hardware e software. Questi test sono esaurienti e dovranno essere utilizzati prima di ciascuna gara.



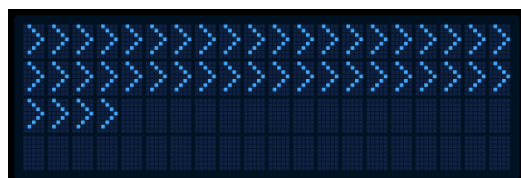
Posizionarsi sul test tramite il joystick su e giù, selezionare il test tramite il joystick verso sinistra. L'avvio di un test viene eseguito con una pressione prolungata al centro del joystick. I test disponibili sono i seguenti:

Display a 7 segmenti.



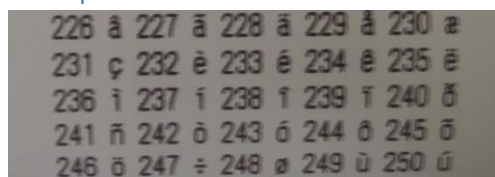
Visualizza tutti i possibili caratteri numerici e alfanumerici sul display e contemporaneamente sullo schermo LCD.

Schermo LCD



Riempi lo schermo con le frecce

Stampante



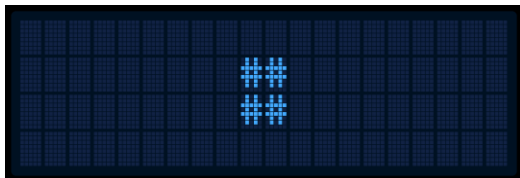
Stampa tutti i caratteri disponibili della stampante

Boutons



Viene visualizzata la schermata di fianco. Ad ogni pressione di un pulsante vengono visualizzate le frecce sotto il pulsante in questione. L'esempio mostra una pressione su "VALID"

Joystick



Viene visualizzata la schermata di fianco. Ogni pressione sul joystick sposta il disegno sullo schermo.

Scheda SD



Il test legge tutti i file presenti sulla scheda SD. Una freccia si muove durante il test. Il numero di file letti viene visualizzato alla fine del test. In una seconda fase vengono visualizzate le caratteristiche fisiche della scheda SD.



Scheda audio

Il suono « Bienvenue » viene enunciato nell'auricolare.

Batteria Principale



Il test mostra la tensione della batteria principale. La precisione di questa misurazione dipende dai componenti interni e da un valore di calibrazione. Questa calibrazione può essere fatta con il joystick sinistro e destro.

WiFi



Il test visualizza le diverse fasi in un elenco a discesa. La scheda WIFI integrata nella casella è impostata, si collega al punto di accesso Wi-Fi descritto nella scheda SD e quindi tenta di connettersi al server specificato. Nell'esempio, tutto è andato liscio fino a quando non si è connessi al database del server.

Il test WIFI reinizializza la scheda WIFI. È quindi necessario avviare questo test dopo una modifica dei parametri WIFI.

SN (Numero di serie)



Questa schermata è utilizzata per inserire il numero di serie del dispositivo durante la produzione. Questa operazione richiede una password.

Alimentazione

Il Notaumatic è alimentato da una batteria LiFe da 1450 o 2100 mAh a seconda delle versioni. Questo tipo di batteria è stato scelto per la sua resistenza alle scariche profonde. La batteria non è protetta da questa eventualità. La durata della batteria è difficile da determinare: l'autonomia durante il normale funzionamento è superiore a 6 ore con 1450 mAh e 40 stampe. Si consiglia di caricare la batteria dopo mezza giornata di funzionamento. Con una batteria quasi scarica si spegne lo schermo al momento della stampa.

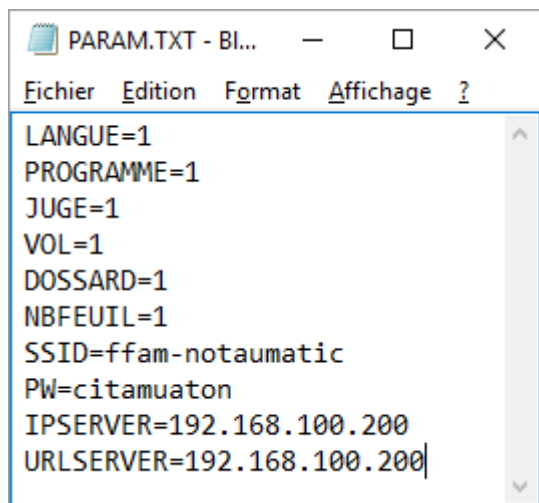
E' possibile alimentare il Notaumatic con una batteria esterna (2S LiPo o 2SLiFe) tramite presa coassiale. Il polo positivo è al centro di questa presa, la massa alla periferia.

Pezzi di ricambio ed accessori

Il sito Internet (Notaumatic.f3a.fr) propone dei pezzi di ricambio e degli accessori per lo strumento.

Rotoli di carta: riferimento 40741E su Exacompta

File di configurazione



Il file PARAM.TXT si trova nella radice della scheda SD. Contiene i seguenti parametri:

LANGUAGE = 1 - Seleziona la prima lingua sulla mappa. Questo parametro può essere modificato direttamente dalla casella.

PROGRAMMA = 1 - d ° per il programma

GIUDICE = 1 - d ° per il giudice

VOL = 1 - d ° per il volo

DOSSARD = 1 = d ° per il numero di pettorale (numero pilota)

NBFEUIL = 1 - Indica il numero di scontrini che saranno stampati alla fine di un volo.

SSID = ffam-notaumatic: identificatore del punto di accesso WIFI

PW = citamuaton: password del punto di accesso WIFI

IPSERVER = 192.168.100.200: indirizzo IP del server

URLSERVER = 192.168.100.200: URL dell'applicazione di gestione del concorso

Il file PARAM.TXT è facilmente modificabile con il Blocco note di Windows.

Promemoria: è necessario ripetere un test WIFI (vedere sopra) dopo una modifica dei parametri.

Lista degli errori

01 - Errore nei numeri di sequenza delle figure. Le etichette delle figure non sono consecutive

02 - Attendere ... Messaggio in attesa

03 - File Pb PARAM.TXT. Problema di lettura di PARAM.TXT

04 - Pb lettura SD. D °

05 - Lingua non trovata. La lingua il cui numero è specificato sulla scheda SD non esiste

06 - Rep. PGM non trovato. Nessuna directory PGM nella directory della lingua

07 - Rep. PGMx non trovato. Il programma il cui numero è specificato sulla scheda SD non esiste

08 - Numero di cifre <3. Anomalia nella directory PGM

09 - Note sui file Pb. Problemi nella lettura del file dei voti

10 - Rep. ERRORI non trovati. Assenza della directory ERRORS nella directory della lingua

11 - Errore file non trovato. Un file xx.TXT non esiste.

12 - Card init. fallito!. Problema hardware della scheda SD

13 - Nessuna partizione FAT. Problema hardware della scheda SD (non formattato)

14 - Pb apertura file audio. Problema su un file .WAV

15 - File Wav non valido. Problema su un file .WAV

16 - Rep. SUONI non trovati. Assenza della directory SOUNDS nella directory della lingua

20 - Pb RTC card. Problema hardware sulla scheda dell'orologio

21 - Errore connessione WIFI

22 - Errore del numero di volo. Il numero del volo non è aperto nel server

23 - Errore numero giudice. Il giudice non esiste nel server

24 - Errore numero pettorale. Il pettorale non esiste nel server o non è permesso

25 - Errore numero di cifre. Il numero di cifre del programma nella casella non corrisponde al numero di cifre nel server

26 - Il pilota è stato già votato. Un file di voti esiste già sulla scheda SD per questo pilota, questo volo e questo giudice.