

NOTAUMATIC v2



Manuel utilisateur

Introduction

Nous vous remercions d'avoir choisi Notaumatic pour la gestion de vos compétitions.
Pour tirer le meilleur parti de toutes ses possibilités, merci de lire ce manuel attentivement.
Gardez ce manuel à portée de main pour vous y référer si besoin.

Version	Date	Auteur	Motif de la mise à jour
1.0	20/12/2019	Roland Poidevin	Version initiale
1.1	07/06/2020	Roland Poidevin	Version stable
1.2	01/11/2021	Roland Poidevin	Bouton intelligent
1.3	27/03/2024	Roland Poidevin	Écran raccourcis

Améliorations v2

Cette nouvelle version apporte un certain nombre d'améliorations et corrige les principaux problèmes de la première version :

- Plus de carte SD externe qui peut se déconnecter.
- Prise écouteur sur le haut du boîtier mieux protégée.
- Encodeur rotatif pour remplacer le micro-joystick
- Utilisation de batteries Lipo (2S) plus courantes. **Attention, vous ne pouvez plus utiliser de batteries LiFe avec la v2.**
- Protection de la batterie et avertissement batterie faible
- Amélioration du WIFI
- Mise à jour automatique de l'application et des programmes de vol : plus de manipulations de carte SD
- Amélioration du son grâce à un composant dédié. Réglage du volume sonore par soft

Table des matières

Introduction	2
Améliorations v2	2
Règles de sécurité	5
Charge des batteries.	5
Précautions d'usage.	5
Description technique	6
En un coup d'œil	8
Démarrage	8
Saisie des notes	8
Fin du vol	9
Trucs et astuces	11
Paramètres	12
Reset Application	13
Réimpression Ticket	13
Réglage Volume	13
Retour	13
Sound volume	15
Clever Judge	15
"Click" sound	15
Dbl click	15
Printer baud	15
IP server	15
Language	15
Flight line	15
Nb tickets	15
Real time scores	15
WIFI password	15
WIFI SSID	15
WIFI (YES/NO)	15
Tests	16
Afficheur LCD	17
Imprimante	17
Claviers	17

Encodeur rotatif	17
Carte SD	17
Son	17
WIFI	17
Maintenance	18
Effacer scores	19
Réenvoyer scores	19
Liste programmes	19
MAJ programmes	19
MAJ application.....	19
MAJ params.....	19
Params par défaut.....	19
MAJ Hostname	19
Reboot.....	19
Passage de V1 à V2	20
Erreurs.....	23

Règles de sécurité

Charge des batteries.

Le Notaumatic v2 est conçu pour fonctionner avec des batteries Lipo.

Les batteries Lipo n'acceptent pas les décharges profondes. Le bouton « intelligent » les protège.

Attention, la tension maximum est de 9V. Une tension plus élevée détruira l'imprimante ou le processeur.

Enfin, il est impératif d'utiliser un chargeur adéquat pour ces batteries.

Précautions d'usage.

Ne court-circuitez pas les prises de batterie.

Ne choquez pas les batteries.

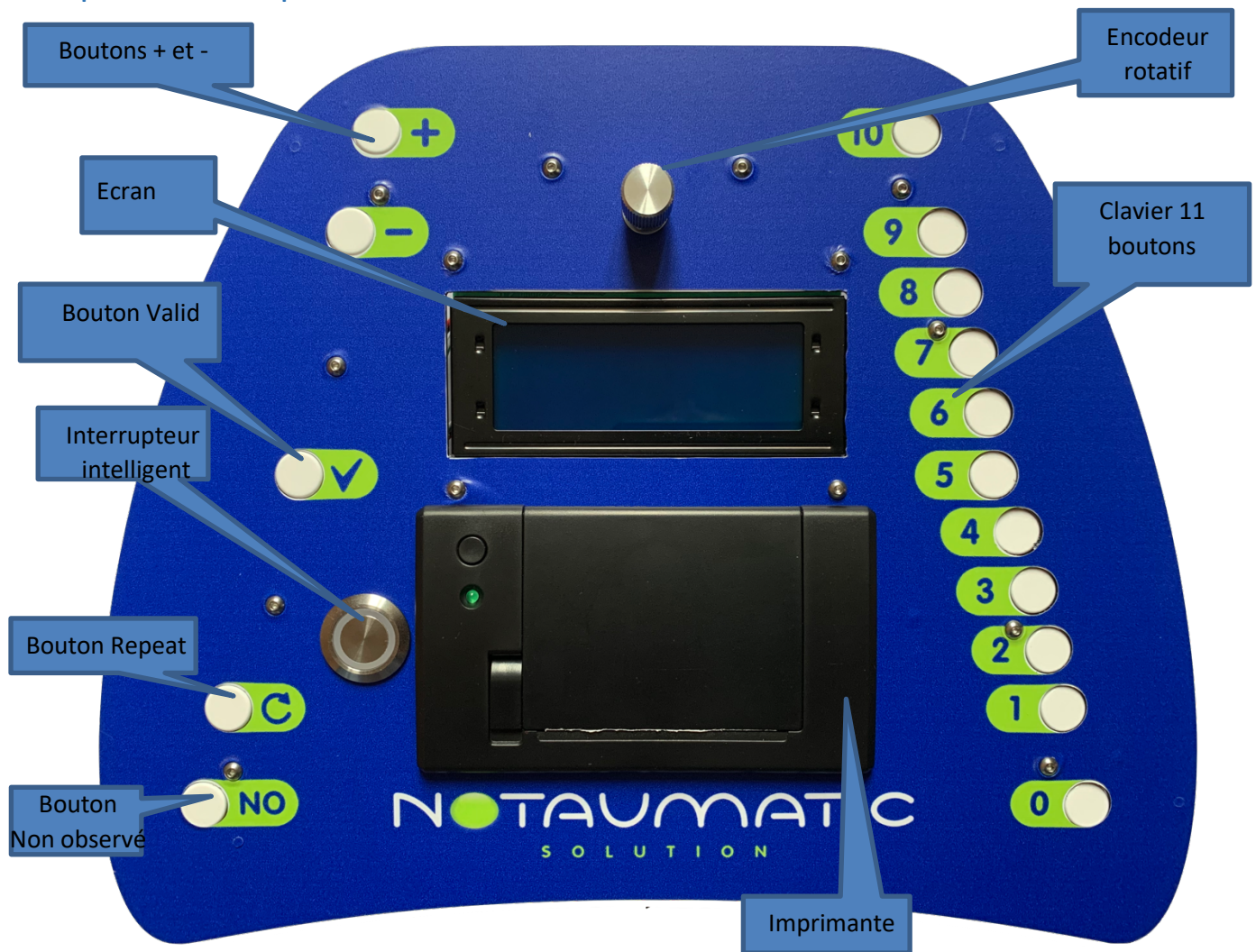
Les batteries peuvent brûler ou se détruire si elles subissent un impact.

Protégez le Notaumatic de l'essence, de l'huile, etc.

Ne jetez pas les batteries au feu, ne les ouvrez pas.

Du fait que les batteries sont recyclables, ne les jetez pas à la poubelle. Apportez-les en déchèterie.

Description technique



Interrupteur intelligent

Démarre / arrête le Notaumatic. Il est conseillé d'arrêter le Notaumatic quand il n'est pas utilisé. Le démarrage est un peu plus lent que pour la version 1 (environ 45 secondes). Ce bouton gère l'alimentation du Notaumatic (Lipo 2S) et donne des indications utiles sur l'état de la batterie. **(Batteries LiPo seulement !)**

Démarrage :

- Le bouton clignote vert/bleu pendant le démarrage du Notaumatic.
- Il passe au vert fixe ensuite.

Arrêt :

- Un appui sur le bouton affiche un message demandant confirmation de l'arrêt (cas d'une fausse manœuvre). Le bouton devient bleu.
- Si rien n'est fait dans les 5 secondes, le Notaumatic revient à son état normal
- Si on fait un appui long (10 secondes), le Notaumatic passe en phase d'arrêt (clignotement rapide rouge/bleu) puis s'éteint.

Surveillance batterie

- Le bouton surveille en permanence la tension de la batterie :
- De 100% à 20% : vert fixe
- De 20% à 10% : clignotement vert/rouge
- De 10% à 5% : clignotement violet/rouge
- Moins de 5%, clignotement rapide rouge. Après 4 minutes, la séquence d'arrêt se déroule.

Encodeur rotatif	Permet de naviguer dans les menus affichés sur l'écran, passe d'une ligne à l'autre, augmente / diminue les valeurs.
Écran	4 lignes de 20 caractères. Il affiche les paramètres au début d'un vol, puis les informations sur les figures et les notes pendant le vol.
Imprimante	Une feuille de score est imprimée à la fin du vol, après validation. L'imprimante utilise du papier thermique et n'a donc pas besoin de cartouches d'encre.
Clavier 11 boutons	Utilisé pour entrer les notes. Peut aussi être utilisé pour la saisie des numéros de pilote, de juge ou de vol.
Boutons <+> et <->	Ces boutons permettent de saisir les scores en diminuant la note pendant que la figure est exécutée.
Bouton <Valid>	Valide la note après chaque figure.
Bouton <Repeat>	Rejoue la description de la manœuvre.
Bouton <Non Observé>	Quand une manœuvre n'a pas pu être observée entièrement.

En un coup d'œil

Démarrage

Deux cas :

- 1) Tout est OK au niveau du serveur, du WIFI et le « prochain pilote » est coché (voir le manuel NotauScore).



Tous les paramètres ont été envoyés au Notautomatic : N° de compétition, de vol, programme, pilote, etc...Vérifiez simplement si le numéro du juge (Jx) est OK. S'il ne l'est pas ou bien si quelque chose est erroné, retournez au menu principal avec un appui long sur le bouton "-".

Si tout est correct, vous êtes maintenant prêt à saisir les notes.

Si vous voulez retourner au menu principal, appuyez longtemps sur le bouton "-" . Attention, vous ne pouvez pas retourner à l'écran principal quand vous avez commencé à saisir des notes.

- 2) Quelque chose n'est pas OK.



Vous pouvez passer d'un champ à l'autre avec le bouton rotatif puis changer les valeurs avec les boutons "+" ou "-". Quand vous êtes satisfait de la valeur, appuyez sur "Valid" jusqu'à ce que vous soyez sur le numéro pilote (le numéro pilote clignote) Le Notautomatic effectue quelques contrôles et vous alertera en cas de problème. Si tout est OK, vous êtes prêt à entrer des notes.

Saisie des notes

Il y a au moins trois manières de saisir les scores :

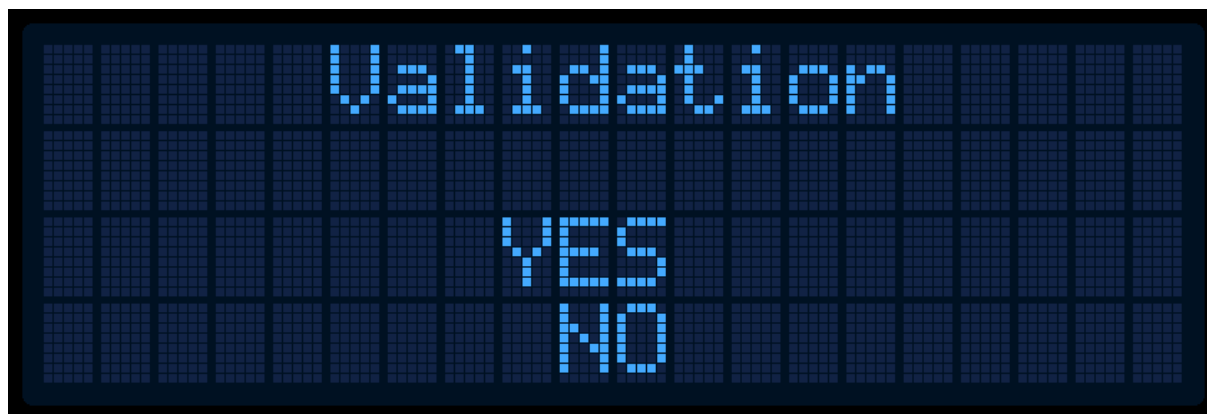
- 1) Descendre au fur et à mesure le score en partant de 10 (bouton "-") par ½ point. Chaque fois que la note change, elle est jouée dans l'écouteur. Le ½ point est l'option par défaut. Cette option peut être saisie dans NotauScore (Voir le manuel pour ½, 1/10 ou 1 point). Quelques programmes internationaux utilisent des points entiers ou même des 1/10 de point.
- 2) Décompter mentalement la note et l'entrer ensuite avec un des 11 boutons de droite (0 à 10). Les demi-points sont générés en appuyant deux fois sur le même bouton (Appui sur "7" puis sur "7" donne 7,5).
- 3) Décompter manuellement la note en appuyant successivement sur "9" puis "8" et ainsi de suite.

Gardez à l'esprit que rien n'est validé jusqu'à l'appui sur "VALID". Cela signifie que vous pouvez changer votre note jusqu'à l'appui sur "VALID".

Notez que la flèche clignotante à gauche de l'écran indique la figure en cours.

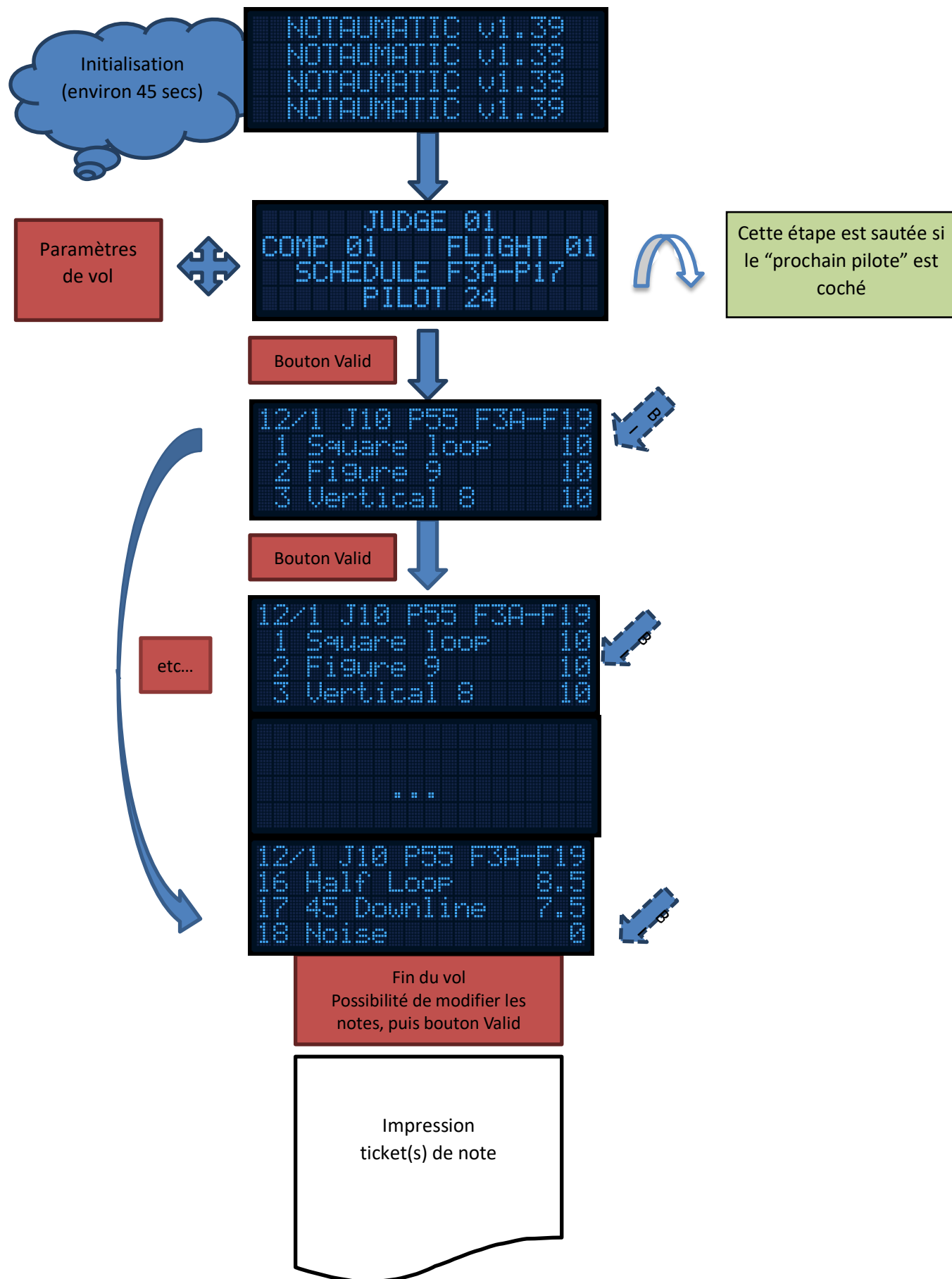
Quand vous avez appuyé sur "VALID", la figure suivante est annoncée dans l'écouteur et la ligne en cours est modifiée sur l'écran.

Fin du vol



A la fin du vol, vous devez appuyer encore une fois sur "VALID" pour valider les notes du vol, un ticket est imprimé (n'oubliez pas de le signer), les notes sont mémorisées dans le Notautomatic et envoyées au logiciel NotauScore.

Le prochain pilote est affiché et vous êtes prêt à le noter.



Trucs et astuces

- Le bouton "REPEAT" répète la description de la figure.
- Descriptions longues et courtes. Par défaut, la description courte est jouée. Un appui long sur "REPEAT" va basculer sur les descriptions longues. Un autre appui long revient à la description courte.
- Le bouton "NO" permet d'entrer "NO" comme note si vous n'avez pas pu observer la figure. Votre score sera calculé comme la moyenne des scores des autres juges.
- A la fin du vol, tant que vous ne l'avez pas validé, vous pouvez remonter dans la liste des figures et changer des notes, soit avec les boutons "-" or "+", soit avec les boutons de droite (10 à 0).
- La version 2 prend davantage de temps pour démarrer (environ 45 secondes). N'éteignez pas le Notaumatic durant un vol. Sauf si plus rien ne fonctionne... Vous pouvez relancer l'application en appuyant simultanément sur « Repeat » et sur « NO »
- Un « reboot » complet est lancé par appui simultané sur « Repeat », « NO » et « 0 ».
- Le "Prochain Pilote" est proposé sur votre Notaumatic mais il n'est pas prêt ou bien c'est un vol de calibrage (pilote 999). Un appui long sur le bouton "-" vous ramène au premier écran dans lequel vous pourrez changer le numéro de pilote.
- Il serait long et ennuyeux de saisir le numéro de pilote 999 avec le bouton "+"...

La manière la plus facile de faire ceci est d'appuyer sur le bouton rotatif pour afficher l'écran suivant :

A ce moment, vous pourrez entrer 999 avec les boutons de droite (0 à 10).

Le bouton rotatif peut aussi être utilisé : en le tournant rapidement, vous pouvez accélérer la mise à jour.

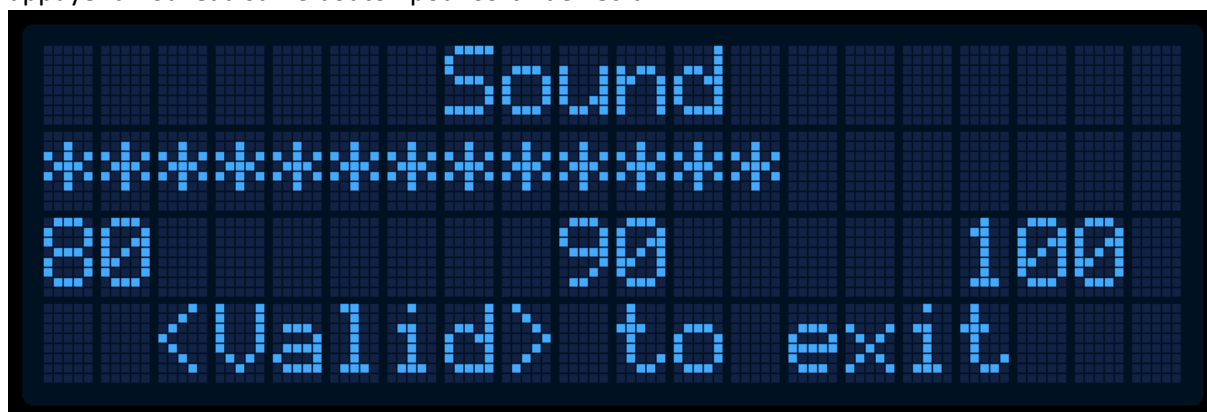


- F3A et F3P sont actuellement notés en ½ points. Il est évidemment possible de noter en points entiers et même en 1/10 de point (F2B). Vous pouvez saisir ces options dans les paramètres de programme de Notauscore.

- Volume sonore.

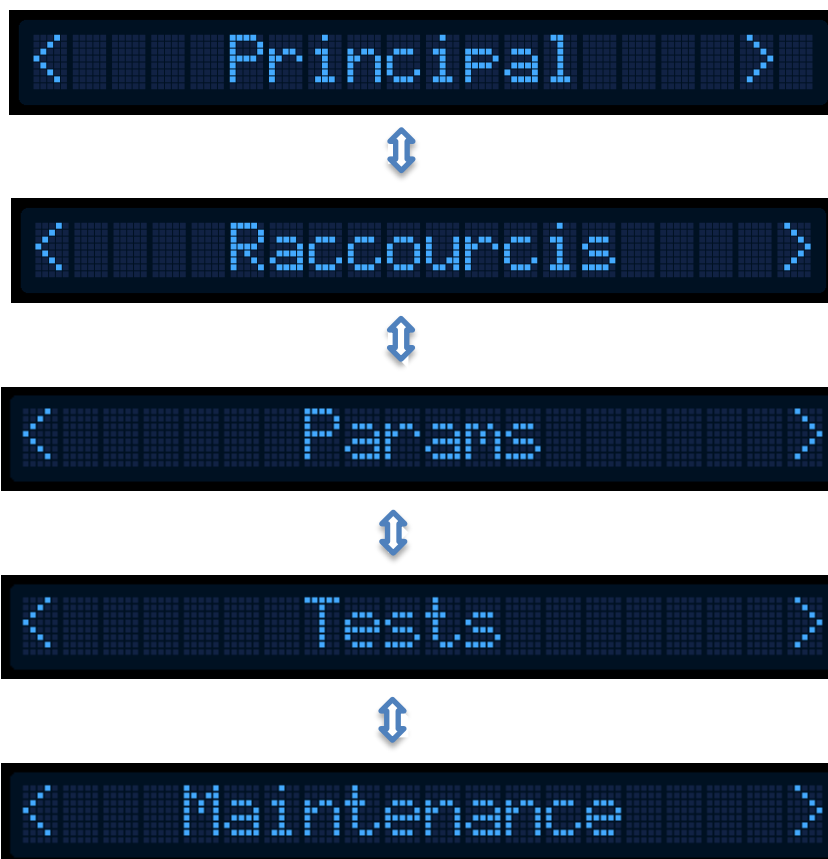
Appuyez sur "Repeat" et tournez en même temps le bouton rotatif

Le volume augmente / diminue, le son est joué et l'affichage est mis à jour. Dans le menu « Son », vous devez appuyer à nouveau sur le bouton pour sortir de l'écran.



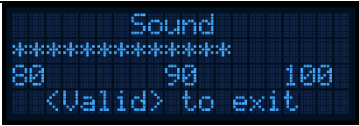
Paramètres

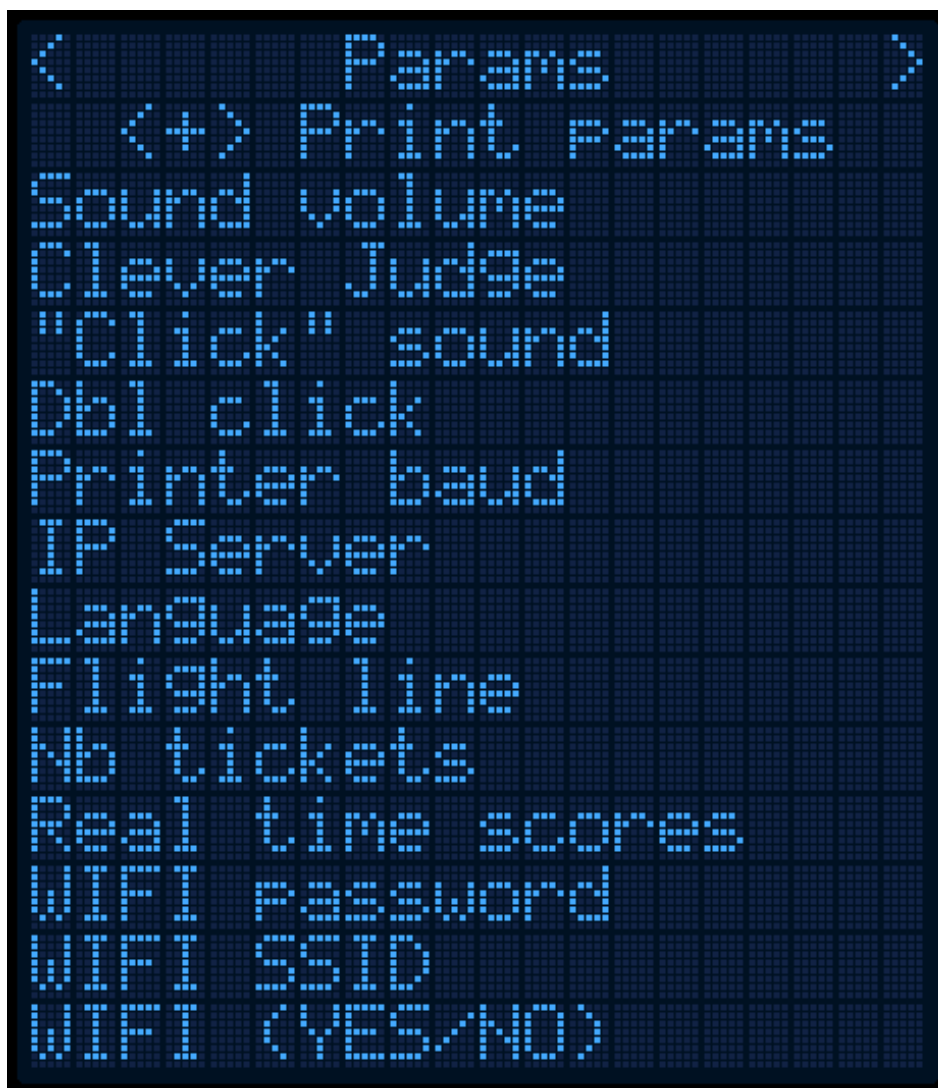
Un appui long sur le bouton rotatif quand le premier écran est affiché vous permet de passer aux autres écrans : RACCOURCIS, PARAMETRES, TESTS et MAINTENANCE.





Une flèche précède la ligne courante. En tournant le bouton vous naviguez dans les lignes, en appuyant, vous sélectionnez la ligne.
La copie d'écran représente la totalité des options.

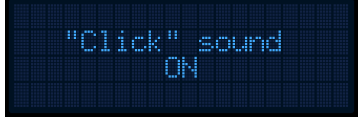
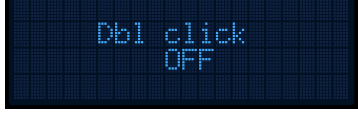
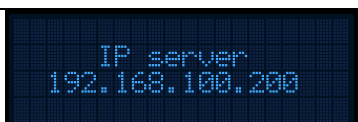
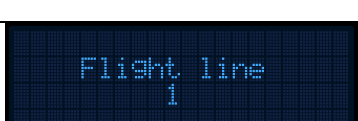
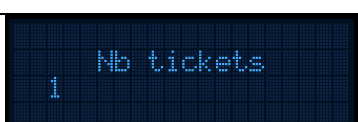
Reset Application		Relancer le programme (reboot). A utiliser de préférence à un arrêt/redémarrage.
Réimpression Ticket		Réimprime le dernier ticket édité.
Réglage Volume		En tournant le bouton rotatif, le son monte ou descend et l'affichage est mis à jour. Appuyer sur « Valid » pour retourner à l'écran principal. Le volume est réglable de 60 à 100 %.
Retour		Retour à l'écran principal

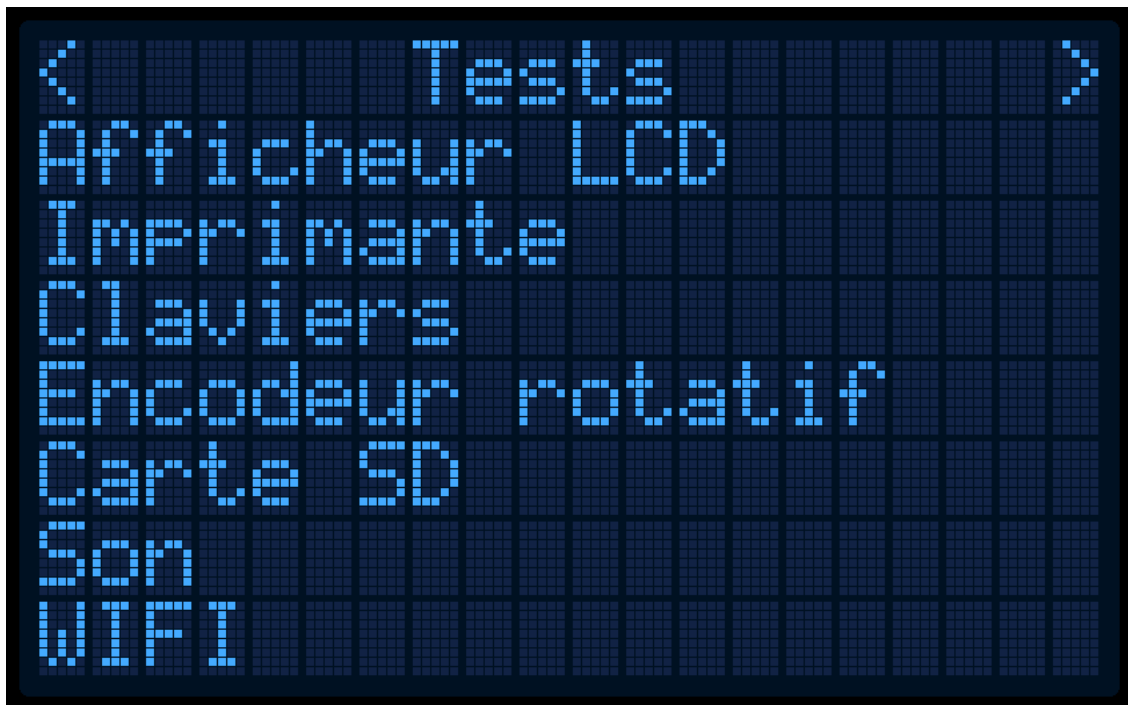


Appuyez sur le bouton "+" pour imprimer la liste de tous les paramètres.

Une flèche précède la ligne courante. En tournant le bouton vous naviguez dans les lignes, en appuyant, vous sélectionnez la ligne.

La copie d'écran représente la totalité des paramètres.

Sound volume		En tournant le bouton rotatif, le son monte ou descend et l’affichage est mis à jour. Appuyer sur « Valid » pour retourner à l’écran principal. Le volume est réglable de 60 à 100 %.
Clever Judge		Tourner le bouton pour passer de “ON” à “OFF”. “ON” permet aux juges de changer les valeurs de base : compétition, vol, etc...
“Click” sound		Mettez cette valeur à ON pour demander au Notaumatic d’émettre un “click” quand vous pressez une touche. Utile avec les boutons « silencieux ”.
Dbl click		Certains boutons rotatifs génèrent un double click. Mettez ce paramètre à 1 si l’appareil saute deux lignes au lieu d’une.
Printer baud		Vitesse de transmission à l’imprimante. Certaines imprimantes utilisent 9600, d’autres 19200. Se reporter à la page de test. Une valeur erronée imprimera des caractères bizarres.
IP server		Adresse IP du serveur Notauscore (Raspberry). Tourner le bouton pour changer la valeur d’un groupe de 3 chiffres. Appui court pour changer de groupe, appui long pour sortir.
Language		FRA pour Français, ENG pour English... Dépend des langues utilisées pour les programmes.
Flight line		Indique la ligne de vol. Le défaut est 1. Peut prendre les valeurs 1 ou 2.
Nb tickets		Nombre de tickets imprimés. Certaines catégories demandent 2 tickets.
Real time scores		“ON” permet au Notaumatic d’envoyer les scores après chaque figure, pas seulement à la fin d’un vol. Obligatoire pour les affichages en temps réel. Obsolète.
WIFI password		Mot de passe pour le WIFI. Tourner le bouton pour changer un caractère. Appui court pour passer au caractère suivant. Appui long pour sortir.
WIFI SSID		SSID (nom du point d’accès WIFI). Même procédure.
WIFI (YES/NO)		“OFF” permet au Notaumatic de travailler sans connexion WIFI. Un message d’alerte apparaîtra au démarrage.



Tourner le bouton rotatif pour se déplacer dans la liste et appuyer pour lancer le test.



Une flèche précède la ligne courante. En tournant le bouton vous naviguez dans les lignes, en appuyant, vous sélectionnez la ligne.

La copie d'écran représente la totalité des paramètres.

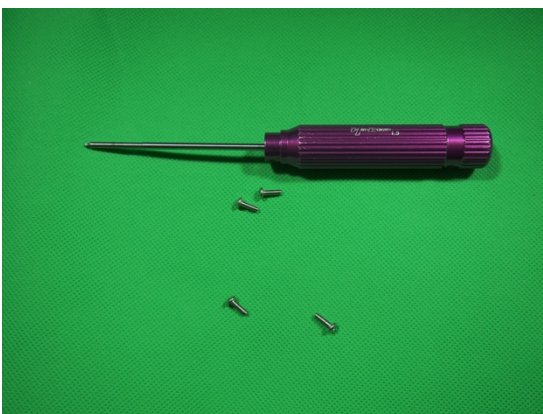
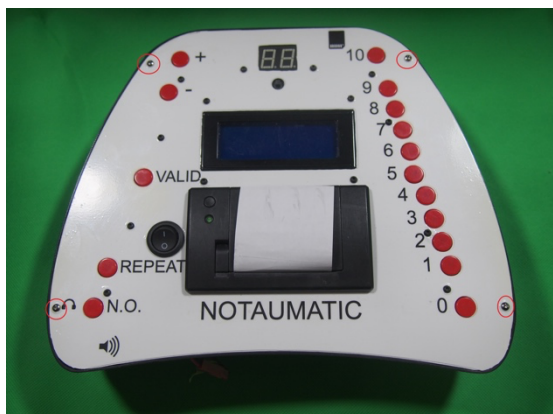
Effacer scores	Tous les scores sont effacés de la base de données interne. Pas de changement dans NotauScore. Utile avant une nouvelle compétition.
Réenvoyer scores	Utile après un problème de WIFI ou de serveur. Quand le problème est résolu, utiliser cette option pour envoyer à nouveau les notes. Les notes ne seront prises en compte que pour les vols « ouverts » dans NotauScore. Une liste des scores « non envoyés » est imprimée
Liste programmes	Cette option va imprimer tous les programmes de vol présents dans le Notaumatic. Ils sont triés par langue puis par ordre alphabétique.
MAJ programmes	Cette option va télécharger tous les programmes de vols présents dans la base de données du serveur. Utile pour mettre à jour un Notaumatic avec les nouveaux programmes. Les sons (descriptions longues et courtes) sont aussi récupérés. Une liste s'imprime pendant la mise à jour
MAJ application	Cette option permet de mettre à jour la version de l'application à partir du serveur.
MAJ params	Cette option va mettre à jour les paramètres du Notaumatic avec les valeurs stockées dans NotauScore. Les valeurs mises à jour sont celles commençant par « NOTAUMATIC_ ». Utile pour mettre à jour tous les Notaumatics d'un concours.
Params par défaut	Cette option va restaurer les valeurs par défaut. Utile quand vous êtes perdu ...
MAJ Hostname	Cette option permet de mettre à jour le « Hostname » (le nom du Notaumatic dans le réseau). Utilisé pour le paramétrage d'usine et pour le test des Notaumatics par NotauScore (écran Kiosque/réseau).
Reboot	Cette option relance l'appareil.

Passage de V1 à V2

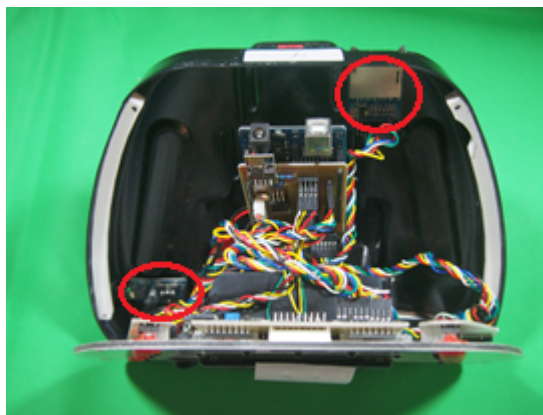
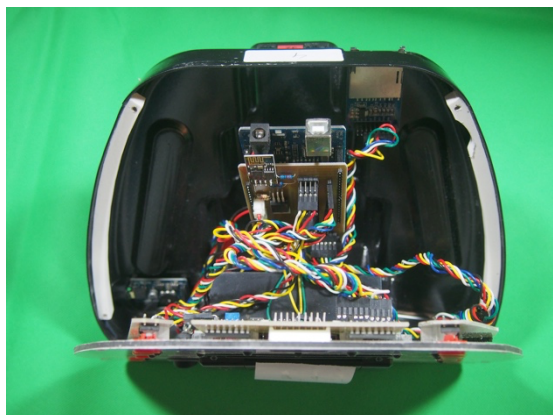
Débrancher la batterie



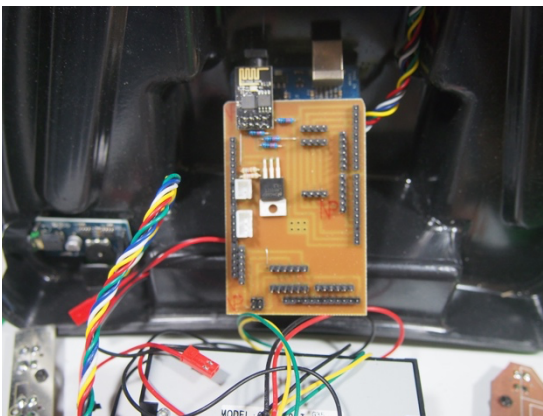
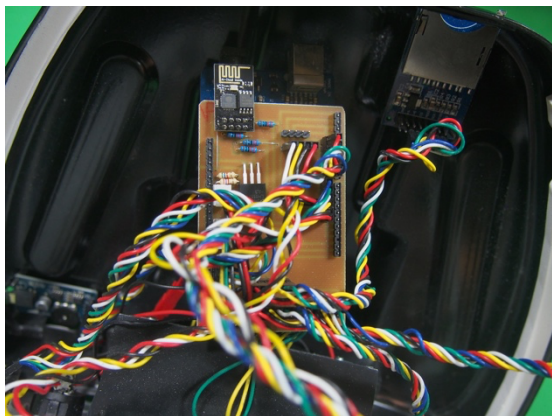
Dévisser les 4 vis 1.5 (ronds rouges)



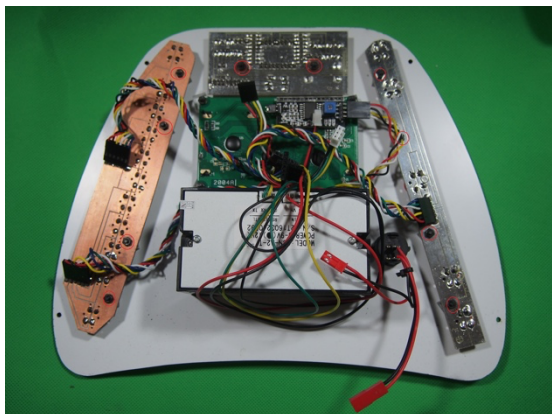
Ouvrir l'appareil



Enlever tous les câbles de la carte-mère. Vous pouvez aussi retirer l'ancien lecteur de carte SD et la carte son (cercles rouges).



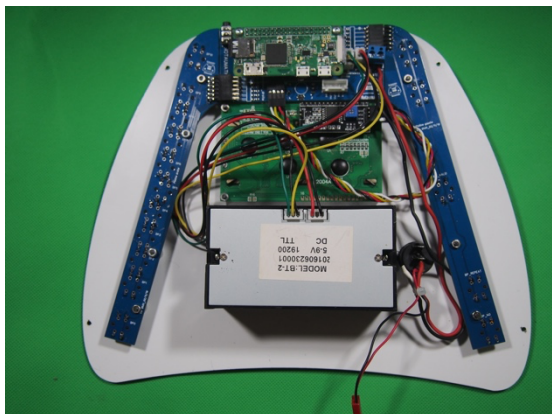
Enlever les platines bouton et affichage : 10 écrous de 5,5 (cercles rouges)



Les nouvelles platines peuvent être branchées.



Fixez-les à la place des anciennes :



Et reconnectez les câbles :

- Deux pour l'imprimante.

- Un pour l'écran (Attention à l'orientation !).
- Le noir et le rouge de l'interrupteur (Attention à la polarité !).

Percer un trou pour la prise casque (6 mm)

Enficher le Raspberry PI zero.

Remettre en place la face avant et visser les quatre vis.

Reconnecter la batterie.

Mettre sous tension et attendez environ 45 secondes. Vous devriez voir le message de bienvenue.

Félicitations pour la mise à jour de votre Notaumatic !!!

Erreurs

Pour gagner de la mémoire et pour offrir une application multi-langues, les descriptions des erreurs sont stockées dans la base de données embarquée dans le Notaumatic.

Les erreurs sont les suivantes :

Erreur	Signification
Erreur WIFI	Quelque chose ne va pas dans le WIFI. Vérifiez les paramètres.
100-Vol non trouvé	Le numéro de vol ne peut pas être trouvé pour cette compétition.
101-Juge non trouvé	Le numéro de juge ne peut pas être trouvé.
102-Pilote non trouvé	Le numéro de pilote ne peut pas être trouvé.
103-Mauvais paramètre #	Ce numéro de paramètre n'existe pas.
104-Problème interne	Problème interne
105-Pilote ne vole pas	Ce pilote ne vole pas dans cette phase (préliminaires, demi-finales ou finales)
106-Nom de programme	Mauvais nom de programme
90x	Erreur SQL interne
XXXX non trouvé	XXXX représente le nom de programme

ISO-8859-1	
CHARACTER CODE TABLE	
01234567	89ABCDEF
0-	
1-	
2-	! " \$ % & ' () * + , - . /
3-	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ; < = > ?
4-	@ A B C D E F G H I J K L M N O
5-	P Q R S T U V W X Y Z [\] ^ _
6-	` a b c d e f g h i j k l m n o
7-	p q r s t u v w x y z { } ~ `
8-	€ ¤ ¨ ª « ¬ ® ¯ ° ± ² ³ ´ µ ¶ · ¸ ¹ º » ¼ ½ ¾ ¿
9-	À Á Â Ã Ä Å Æ Ç È É Ê Ë Ì Í Î Ï
A-	Ð Ñ Ò Ó Ô Õ Ö × Ø Ù Ú Û Ü Ý Þ ß à á â ã
B-	ä å æ ç è é ê ë ì í î ï ð ñ ò ó ô õ ö ø ù ú û ü ý þ ÿ

FontB:

!'"#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJ

Baudrate:19200
DEGREE:25 VOLTAGE:6.1
HEAT DOT=64 ON=1200 OFF=400
VERSION 2.68 2013-06-07
Smoothly Print
SN:16062300

Version : NOTAUMATIC v2.0.11
Serial number : 0200

WIFI

```
Model Pi Zero W Rev 1.1
.....
Hostname NOTAUTOMATIC-TEST
.....
IP address 192.168.100.128
```

NOTAUMATIC

Clever Judge	YES
"Click" sound	YES
Printer baud	19200
Server IP address	192.168.100.200
Language	FRA
Nb of tickets	1
Real time scores	YES
WIFI Password	citamuaton
WIFI SSID	ffam-notaumatic
Server IP address	192.168.100.200
Sound volume	94

NOTAUSCORE

Competition	1
Flight	1
Judge	1
Pilot	6

11/23/2019 09:21

F3A-P19

COMP	01
FLIGHT	01
JUDGE	001
JUDGE	900

01 Triangle loop	8.5
02 Figure Et	8.0
03 Cuban 8	8.5
04 Half square loop	9.0
05 Reverse Cobra Roll	7.5
06 Inverted Spin	7.0
07 Figure 9	7.0
08 Push Humpy-Bump	8.0
09 Stall Turn	7.5
10 Half Reverse Cuban 8	8.5
11 Knife-Edge flight	7.5
12 Immelman Turn	8.5
13 Loop with two 1/2 rolls	7.5
14 Half Square Loop	8.0
15 Double Key	7.0
16 Half Cuban 8	8.0
17 Square Loop	7.0
18 Noise	10

Judge s signature